

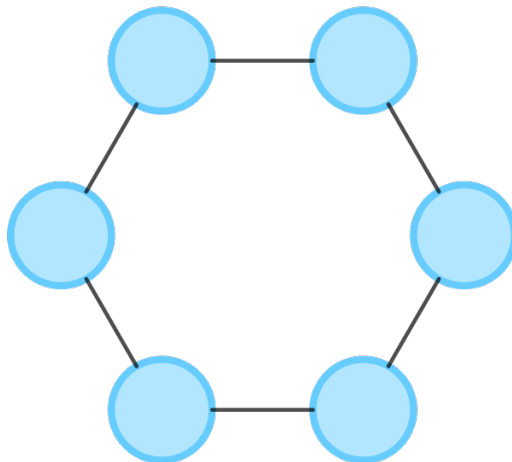


Problème de la semaine

Problème D

Puis-je gagner à chaque fois ?

Dans ce jeu à deux joueurs, les sommets d'un hexagone régulier sont marqués par un cercle.



À son tour, un joueur peut soit inscrire ses initiales dans un cercle, soit dans deux cercles adjacents (ces deux cercles doivent être directement reliés par un bord extérieur de l'hexagone). Les joueurs jouent à tour de rôle. Le joueur qui inscrit ses initiales dans le dernier cercle ou les deux derniers cercles remporte la partie.

Deux joueurs, Cameron et Daniel, s'affrontent dans ce jeu, Cameron jouant en premier.

L'un des deux joueurs, Cameron ou Daniel, peut toujours gagner la partie peu importe les actions de l'autre joueur. Décris quel joueur peut toujours gagner et la stratégie gagnante qu'il doit employer pour y arriver.