



Problème de la semaine

Problème B

Aide Freddy à rentrer chez lui

Freddy le robot démarre dans la case du coin supérieur gauche du labyrinthe ci-dessous, orienté vers la gauche (symbolisé par la flèche $\leftarrow$). Freddy veut se rendre à sa station de recharge à la maison située dans le coin inférieur droit du labyrinthe et marquée d'un **M**. Freddy peut seulement tourner à droite (dans le sens des aiguilles d'une montre dans le diagramme) et ne tournera que du nombre de degrés que tu lui indiques. De plus, il avancera exactement du nombre de cases que tu lui commandes dans la direction indiquée par la flèche actuelle.

Par exemple, si Freddy démarre orienté vers $\leftarrow$ et que ta commande est « Tourne de 180 degrés et avance de 3 cases », il tournera de 180° vers la droite (dans le sens des aiguilles d'une montre) et avancera ensuite de 3 cases (vers la droite).

Écris un programme de commandes qui permettra à Freddy d'atteindre sa station de recharge à la maison.

