

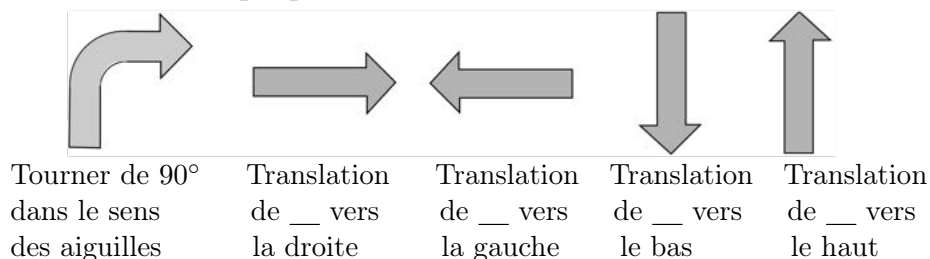


Problème de la semaine

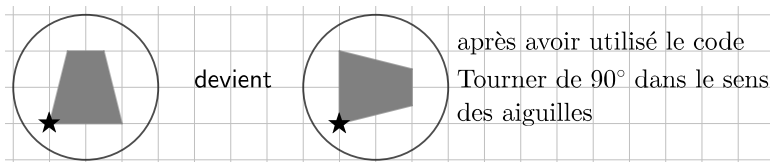
Problème B

N'attrape pas un code!

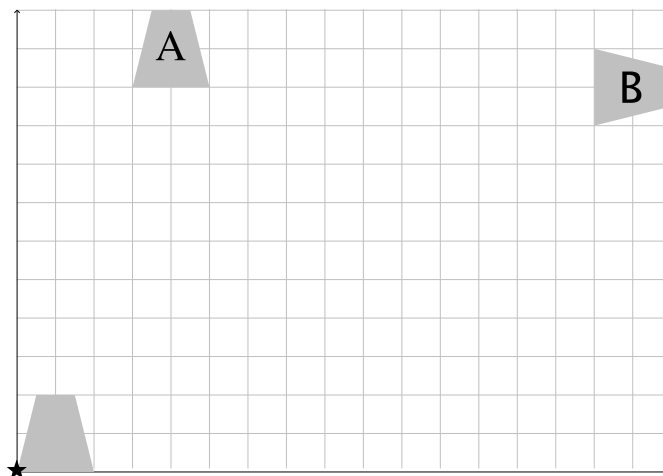
Un robot se déplace sur une grille en utilisant les codes suivants.



NOTE: Lorsque le code "Tourner de 90° dans le sens des aiguilles" est utilisé, le robot tourne à l'intérieur des quatre carrés.



- En utilisant le trapèze dans la grille et en commençant à l'étoile dans le coin en bas à gauche, écris une série de codes qui déplaceront le trapèze jusqu' à sa position finale, A, avec le moins de lignes de codes possibles. À noter que lorsque le robot subit une translation, celle-ci est effectuée par rapport à l'orientation du trapèze à ce moment.
- Répète la partie a) afin de terminer à la position finale de B, encore à partir de l'étoile.
- En utilisant le trapèze dans la grille, toujours à partir de l'étoile, écris une série de code pour créer l'image de ton choix. Dans notre solutionnaire, nous avons créé un Inukshuk. Tu auras besoin d'ajouter un code d'impression à ta liste pour imprimer une copie du trapèze à sa position finale. Lorsqu'un autre code est utilisé après le code "Imprimer", les instructions sont appliquées sur le trapèze à partir de sa position actuelle.
- Lance un défi à tes camarades de classe : écrire une série de codes pour créer la forme que tu as créée à la partie c). Ensuite, discutez ensemble pour déterminer s'il y a des ajustements à faire à la série de codes.



DOMAINE GÉOMÉTRIE ET SENS DE L'ESPACE

